



ORIENTA+TRIUM  
Via F.lli. Cervi 1, LIMENA (Padova)  
Tel: +39 049 725200  
Fax: +39 049 8934002  
info@orientatrium.it

Strumenti per la creazione di contenuti digitali per animazioni 3D efficienti, effetti accattivanti, personaggi 3D credibili ed ambienti sorprendenti per workflow di film, TV e videogiochi.

## Strumenti creativi end-to-end per l'intrattenimento

### Strumenti specifici per la creazione di contenuti digitali

Animatori, modellatori e creatori di effetti visivi avranno a disposizione tutti gli strumenti necessari per creare effetti accattivanti, personaggi 3D realistici e ambienti digitali sorprendenti.

### Strumenti utilizzati dai professionisti

Accedete agli strumenti di animazione 3D standard del settore utilizzati dai migliori produttori di videogiochi e dai principali studi di Hollywood. Con Maya® e 3ds Max® avrete accesso a strumenti collaudati e riconosciuti, mentre gli aggiornamenti frequenti vi consentiranno di rimanere all'avanguardia.

### Accettate progetti complessi

Create una potente pipeline di animazione 3D per simulazioni, dinamiche, effetti e rendering complessi per affrontare i lavori più impegnativi e migliorare le capacità del vostro studio. Non dovrete mai rinunciare a un grosso progetto.

La Collection Autodesk® per il settore Media & Entertainment include prodotti essenziali quali **Maya** e **3ds Max** e altro software ancora. Visitate il sito Web all'indirizzo [www.autodesk.com/mediaentertainment](http://www.autodesk.com/mediaentertainment) per visualizzare un elenco completo di prodotti inclusi nella Collection Autodesk® per il settore Media & Entertainment.

### Manager

#### Possibilità di fornire risultati migliori

##### Maggiori risultati a un costo inferiore

Approfittate di risparmi di costo significativi acquistando più soluzioni software Autodesk come parte di una Collection.

##### Supportate la vostra azienda oggi e in futuro

State al passo con le mutevoli esigenze aziendali grazie all'accesso a un'ampia selezione di prodotti software Autodesk tra i più indispensabili del vostro settore e mantenete un flusso costante di nuove versioni e miglioramenti di prodotto per un workflow migliore.

##### Gestite i costi operativi con maggiore efficacia

Riducete i costi operativi (spese relative all'IT e agli approvvigionamenti) standardizzando le tecnologie in base alla vostra Collection, senza tuttavia rinunciare alla flessibilità necessaria per rispondere alle esigenze della maggior parte dei vostri utenti.

### Responsabili IT

#### Gestione del software più intelligente

##### Semplificate la gestione del software

Ottimizzate la distribuzione e la gestione del software grazie ad una Collection standardizzata di prodotti e servizi Autodesk.

##### Ottimizzate il processo di approvvigionamento

Eliminate la documentazione aggiuntiva ed i cicli di approvvigionamento superflui selezionando una Collection che includa tutta la tecnologia necessaria per i vostri utenti, adesso e in futuro.

##### Ottimizzate la spesa IT

Approfittate di risparmi di costo significativi acquistando più soluzioni software Autodesk come parte di una Collection, offrendo ai vostri utenti accesso a più tecnologia e riducendo i costi IT.

# INDUSTRY COLLECTION

Set di strumenti di animazione 3D completo per disegnatori di effetti visivi e sviluppatori di videogiochi



## Maya

Software di animazione 3D completo: animazione, modellazione, simulazione e rendering 3D. Maya consente agli artisti di raccontare la loro storia utilizzando un unico set di strumenti creativi e veloci.



## 3ds Max

Creazione di rappresentazioni visive e filmati di qualità cinematografica dai modelli CAD per favorire la commercializzazione e la vendita dei progetti.



## Mudbox

Software per il digital sculpting 3D con potenti funzionalità di texture painting. Permette di creare e modificare geometrie e texture 3D di alta qualità con strumenti di scultura e pittura digitali intuitivi.



## MotionBuilder

Autodesk® MotionBuilder®, il software per l'animazione in tempo reale di personaggi 3D, è in grado di rendere più efficienti le pipeline dell'animazione di film e videogiochi. Permette di creare, modificare e riprodurre animazioni complesse dei personaggi in un ambiente altamente sensibile e interattivo.



## SketchBook for Enterprise

Software di disegno e pittura. Il software professionale di disegno pensato per chi si dedica quotidianamente alla creazione di schizzi, inclusi professionisti creativi, progettisti, aspiranti artisti e chiunque ami disegnare.



## Arnold

Software per il rendering dell'illuminazione globale. Arnold è un renderer raytracing Monte Carlo avanzato. È destinato agli artisti e soddisfa le esigenze del settore di animazione e produzione di effetti visivi moderni.

## Servizi Cloud inclusi



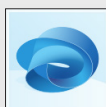
## Character Generator

Con Autodesk® Character Generator, un servizio di facile utilizzo basato su Web, è possibile ridurre drasticamente il tempo necessario per la creazione di personaggi 3D personalizzati, con rigging e pronti per l'animazione.



## Recap Pro

Software e servizi per l'acquisizione della realtà e la scansione 3D. Crea nuvole di punti 3D di alta qualità da scansioni laser con nuovi strumenti di registrazione, creazione report di precisione, misurazione e revisione.



## Autodesk Rendering

Rendering veloci e ad alta risoluzione nel cloud. Con il rendering su cloud puoi sfruttare una potenza di elaborazione virtualmente infinita per creare immagini fotorealistiche e ad alta risoluzione in meno tempo.

## Spazio di archiviazione (25 GB)

**Diritti Cloud come benefit su abbonamento per 3ds Max e Maya.**